Al pulsar Despegar aparecerá un video de un despegue espacial. La primera vez que lo veamos no se podrá pasar pero las siguientes si. El video será una cuenta atrás, que continuara en el juego al empezar la partida.

Movimiento lateral (giroscopio)

Al empezar sale una cuenta atrás, si pulsas el botón de despegue justo en el 0 obtienes un mini turbo (5 seg).

El cohete sube de forma constante, solo se maneja el movimiento horizontal.

El inicio será en la tierra, aparecerán objetos para esquivar (aviones, pájaros) y tras subir x metros saldremos al espacio. En este podremos recoger gotas de combustible para recargarlo y deberemos esquivar meteoritos.

La velocidad depende de tus mejoras.

Al acabar la partida recibes dinero según lo alto que hayas llegado y vuelves al menú principal.

# Tipos de mejoras:

Motor:

1. Motor básico: aumenta la velocidad base un 5 %;
2. Motor medio: aumenta la velocidad base un 12 %; pero consume un 3% más de combustible
3. Motor avanzado: aumenta la velocidad base un 18%; pero consume un 8 % más de combustible;

Aerodinámica:

1. Alerones: aumenta la velocidad horizontal un 3 %
2. Alerones lvl2s: aumenta la velocidad horizontal un 6 %
3. Alerones lvl3: aumenta la velocidad horizontal un 10 %

Tanques de combustible:

1. Básico: aumenta tu capacidad de combustible un 110 %.
2. Medio: aumenta tu capacidad de combustible a un 150 %, pero reduce la velocidad base en 7%;
3. Avanzado: aumenta tu capacidad de combustible a un 200% pero reduce la velocidad base en 12%;

Resistencia:

1. Planchas reforzadas lvl 1: aumentan la resistencia un 4%;
2. Planchas lvl2: aumentan la resistencia un 12%; pero reduce la velocidad horizontal 2%
3. Planchas lvl3: aumentan la resistencia un 18%; pero reduce la velocidad horizontal 5%

# Zonas:

1. Tierra: base de despegue
2. Atmosfera:
   1. fondo: cielo y nubes.
   2. Interactuables: aviones y pajaros
3. Estratosfera:
   1. fondo: ISS , horizonte.
   2. Interactuables: satélites.
4. Espacio 1:
   1. Fondo estrellas .
   2. Interactuables: meteoritos
5. Espacio 2:
   1. Fondo: estrellas y planetas.
   2. Interactuables: meteoritos
6. Espacio profundo:
   1. Fondo: saturno.
   2. Interactuables: meteoritos y ovnis